

Reglement

Parallel Team Event

Baden-Württembergische Schülermeisterschaft 2020

(U14/U16)

- **Art des Events**
 - Das Rennen wird als Parallel Event ausgeführt (basierend auf der Grundlage der DWO, IWO und FIS Spezialreglemente).
 - Riesenslalomtore und Flaggen werden verwendet.
 - Der Lauf wird gleichmäßig gesetzt mit einem Torabstand von ca. 14m.
- **Startberechtigung / Teambildung**
 - Ein Team besteht aus 5 Wettkämpfern, mindestens 2 Wettkämpfer pro Geschlecht.
 - Gemeldet werden können gesamt maximal 28 Teams:
 - Schwarzwald Nord – 2 Teams
 - Schwarzwald – 13 Teams
 - SSV – 13 Teams
 - Teams werden regionsgebunden gebildet. Aus überzähligen Läufern können gemischte Mannschaften (regions- und verbandsübergreifend) gemeldet werden.
 - Überzählige Läufer werden als Vorläufer eingesetzt.
 - Es gibt keine Vorgaben bezüglich der Altersklassen.
 - Die Bekanntgabe der Athleten der einzelnen Teams erfolgt mit der Meldung. Gemischte Mannschaften aus überzähligen Läufern werden bei der ersten Mannschaftsführersitzung am Donnerstag gebildet.
- **Setzliste**
 - Die Reihung der Teams in die Setzliste erfolgt nach der Summer der DSV-Schülerpunkte der zwei besten Mädchen und der zwei besten Buben.
 - Das Team mit der geringsten Gesamtsumme wird an Position 1 gesetzt, das Team mit der höchsten Gesamtsumme ist auf der letzten Position.
 - Die Vergabe der Startnummern sieht wie folgt aus:
 - Team 1: Startnummern 1-5
 - Team 2: Startnummern 6-10
 - Team 3: Startnummern 11-15
 - usw.

- Mädchen erhalten innerhalb eines Teams die niedrigeren Startnummern wie die Buben und die Läuferin bzw. der Läufer mit den niedrigeren Punkten die niedrigeren Startnummern innerhalb eines Teams.
- **Modus**
 - In der Vorrunde startet das bestplatzierte gegen das letztplatzierte Team, das zweitplatzierte gegen das zweitletztplatzierte Team usw., wobei die besten 4 Teams (bei gesamt 28 Teams) in der Vorrunde ein Freilos erhalten.
 - Es werden alle Platzierungen ausgefahren, d.h. alle Verlierer der Vorrunde starten in einer B-Runde, die im K.O.-Verfahren erfolgt.
 - Aus den Gewinnern der Vorrunde wird im K.O.-Verfahren der Sieger ausgefahren.
 - Vor jeder Begegnung setzt zuerst das rangschlechtere Team die Reihenfolge seiner Läufer, anschließend setzt das rangbessere Team. Mädchen starten immer vor Jungen, d. h. lediglich auf Position 3 sind gemischte Duelle möglich.
 - Das erstgenannte Team fährt immer zuerst auf Rot.
- **Punktevergabe**
 - Der Sieger aus jedem Durchgang erringt einen Punkt für sein Team.
 - Sind die beiden Läufer eines Durchgangs gleich schnell, bekommen beide Teams einen Punkt.
 - Im Falle eines Gleichstandes nach einem Heat entscheidet die Teamzeit (Summe aller Team-Laufzeiten).
 - Stürzen beide Wettkämpfer während eines Durchgangs gewinnt derjenige, welcher als erster das Ziel regelkonform erreicht. Beendet keiner der beiden Wettkämpfer den Durchgang, dann gewinnt derjenige, welcher regelkonform am weitesten gekommen ist.
 - Gründe für eine Disqualifikation (sofort und ohne Protest)
 - von einem in den anderen Lauf wechseln
 - Behinderung des Gegners, absichtlich oder unabsichtlich
 - unkorrektes Passieren eines Tores
 - Ist ein Team nicht am Start gewinnt der Gegner mit 5:0.
- **Reglementverweise**
 - IWO Art. 1212 ff.
 - IWO 1220-1229
 - IWO 1232-1233