

Desktopanwendung Raceengine.NET

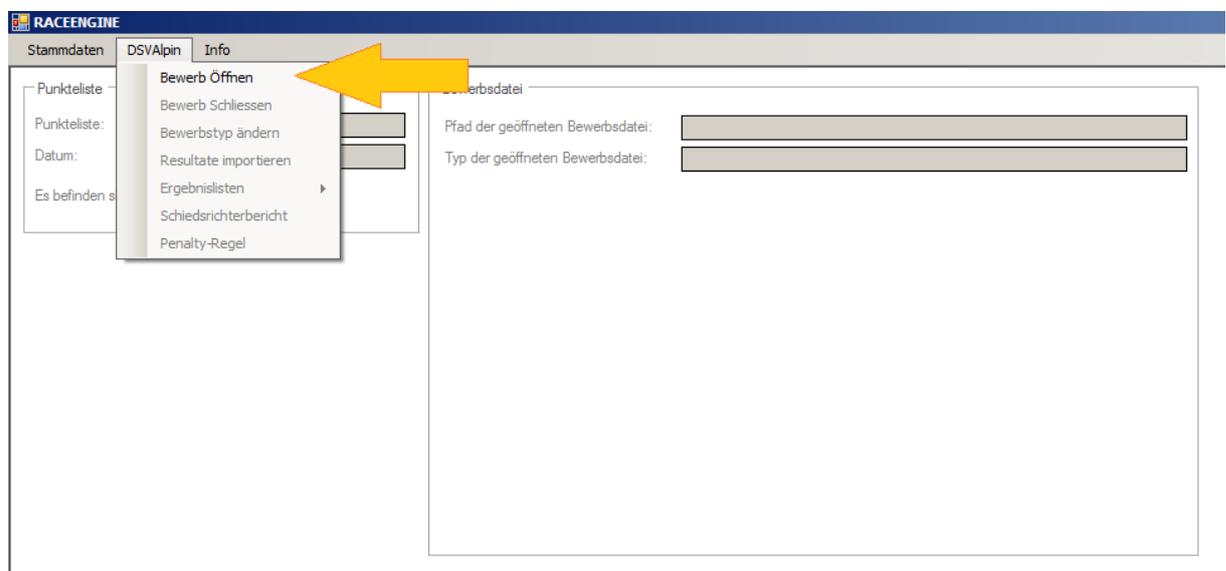
Handling der Penalty-Regel

Nachdem der 1. Durchgang beendet ist und alle Ausscheidungen im *DSVAlpin* für den 1. Durchgang erfasst sind, können die Penalties für den 1. Durchgang berechnet werden.

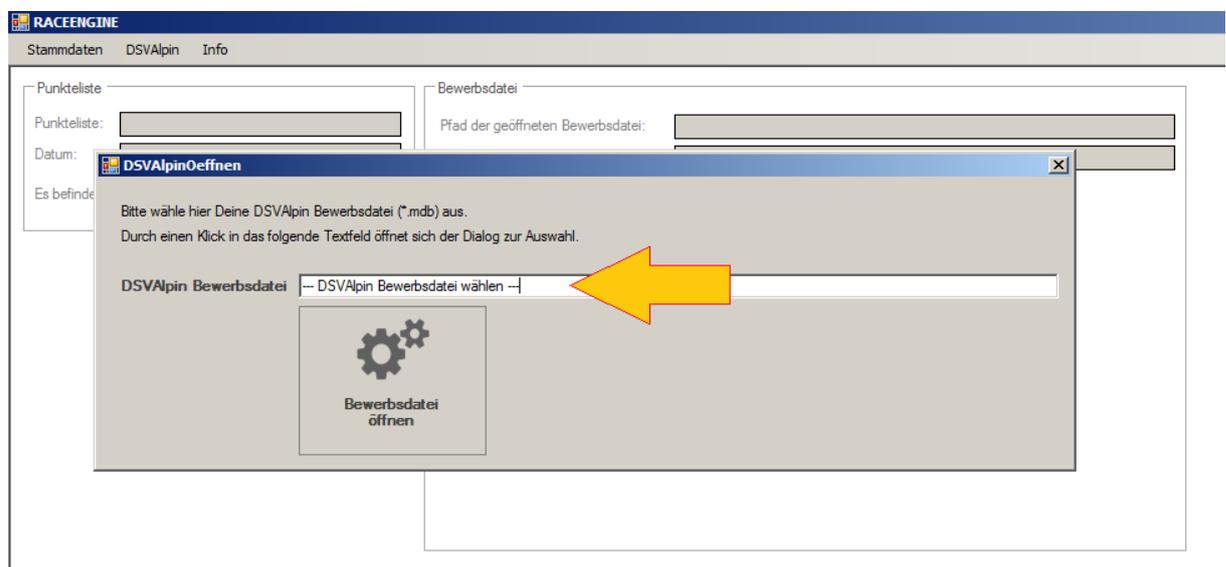
Bewerb öffnen & Resultate importieren

1. DSVAlpin Bewerb öffnen

Wähle im Menü **DSVAlpin** den Menüpunkt **Bewerb öffnen**.



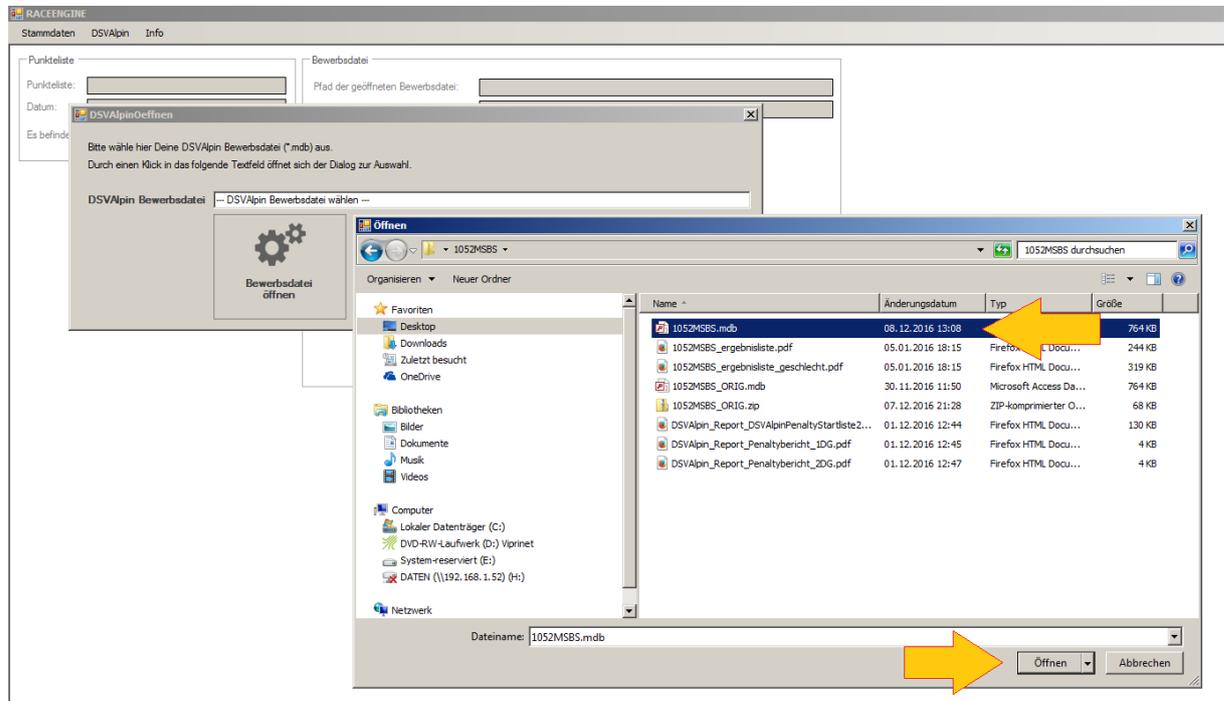
2. Klicke im folgenden Formular in das Feld **DSVAlpin Bewerbungsdatei**.



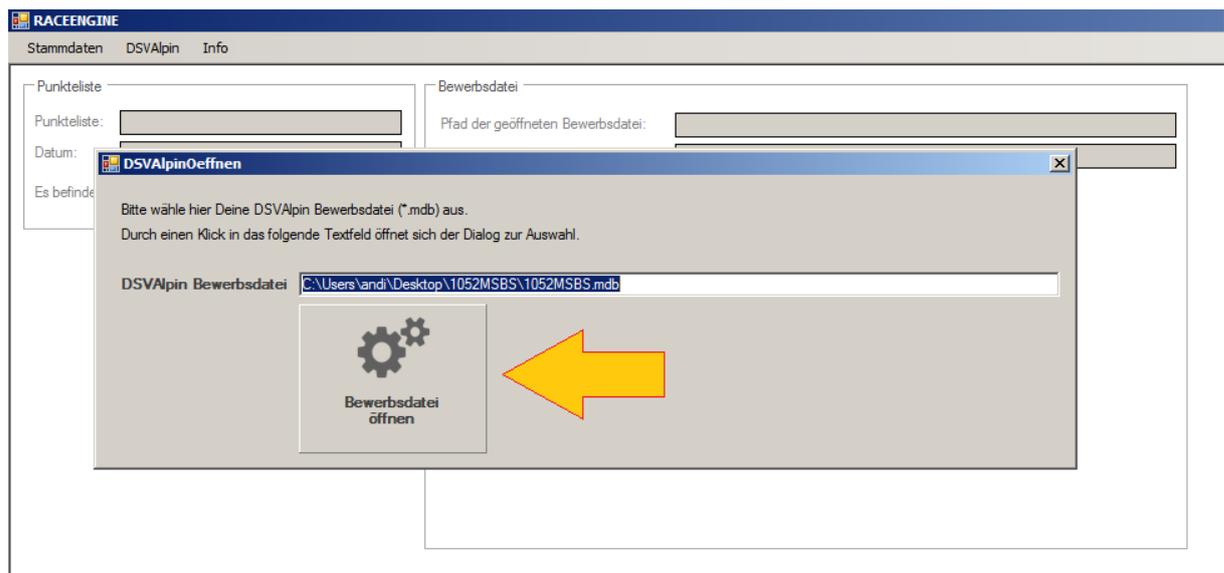
Desktopanwendung Raceengine.NET

Handling der Penalty-Regel

3. Es öffnet sich ein Dateibrowser. Wähle darin Deine **DSVAIn Bewerbungsdatei** und klicke anschliessend auf den **Öffnen Button**.



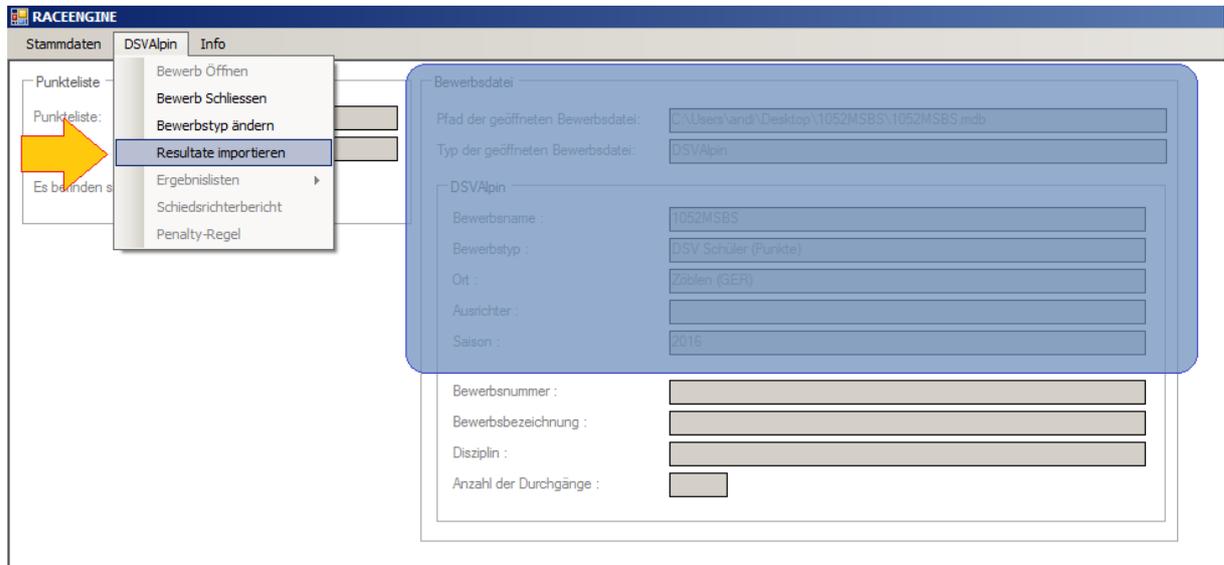
4. Im Feld **DSVAIn Bewerbungsdatei** erscheint nun der Pfad zur **DSVAIn Bewerbungsdatei**. Klicke nun auf den **Button Bewerbsdatei öffnen**.



Desktopanwendung Raceengine.NET

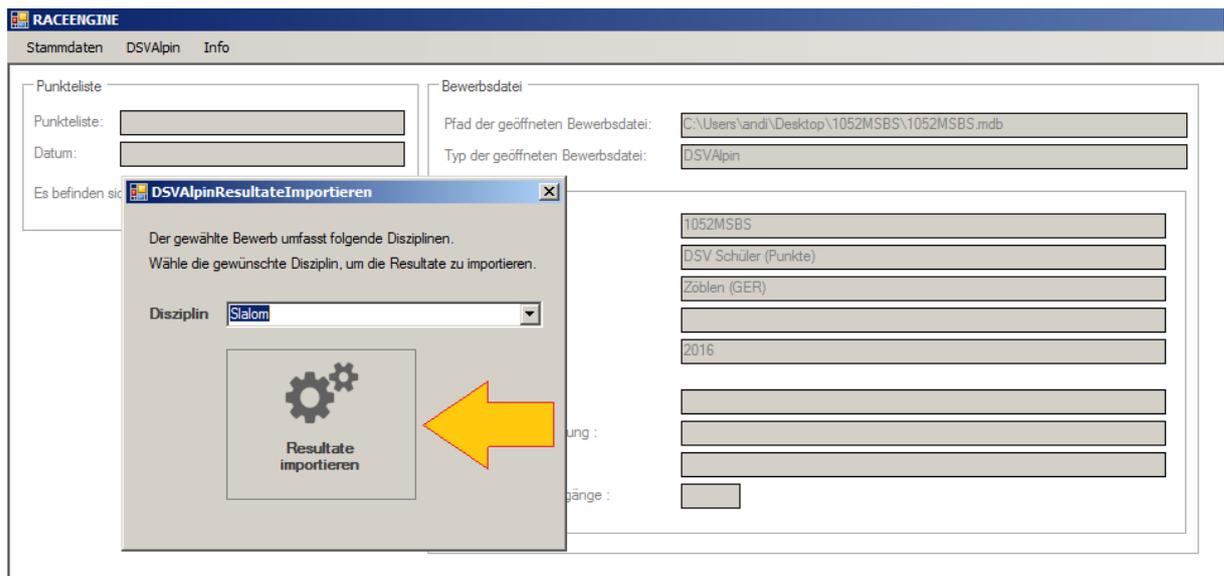
Handling der Penalty-Regel

5. Nach dem Öffnen der Bewerbungsdatei siehst Du die Angaben zum Bewerb im zugehörigen **Infoblock**. Wähle anschliessend im Menü **DSVALpin** den Menüpunkt **Resultate importieren**.



6. Es öffnet sich das Fenster **DSVALpinResultateImportieren**. Wähle darin die **Disziplin**, deren Resultate Du importieren möchtest.

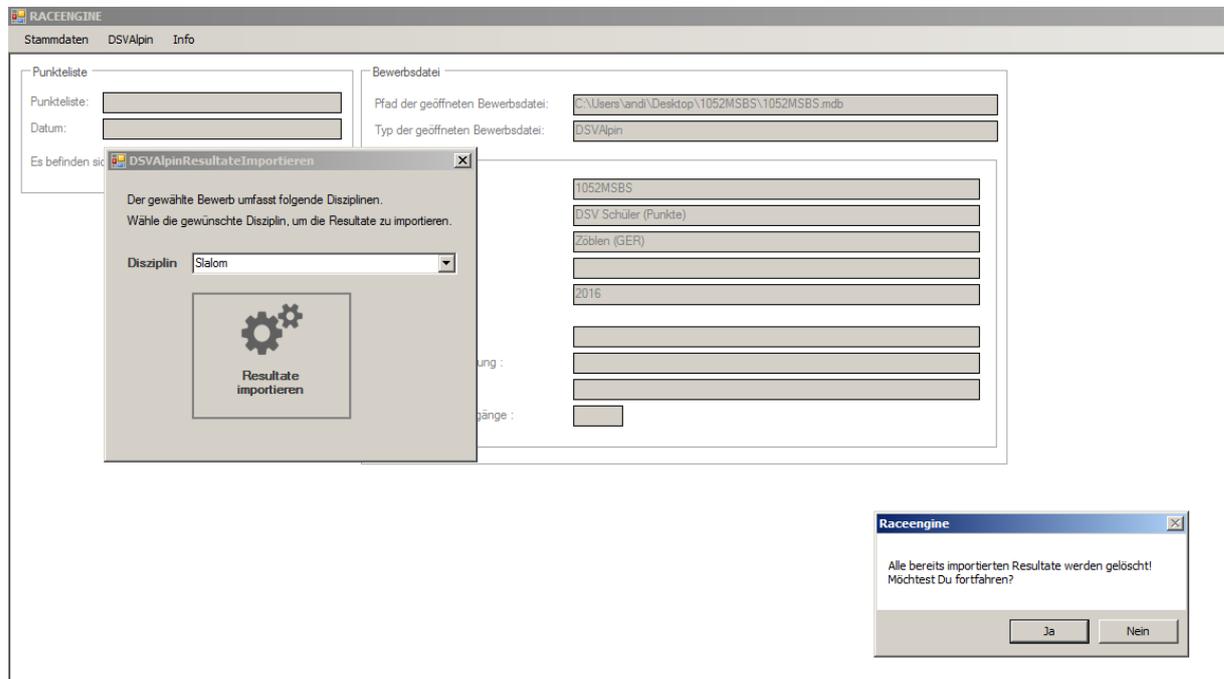
Klicke anschliessend auf den **Resultate importieren** Button.



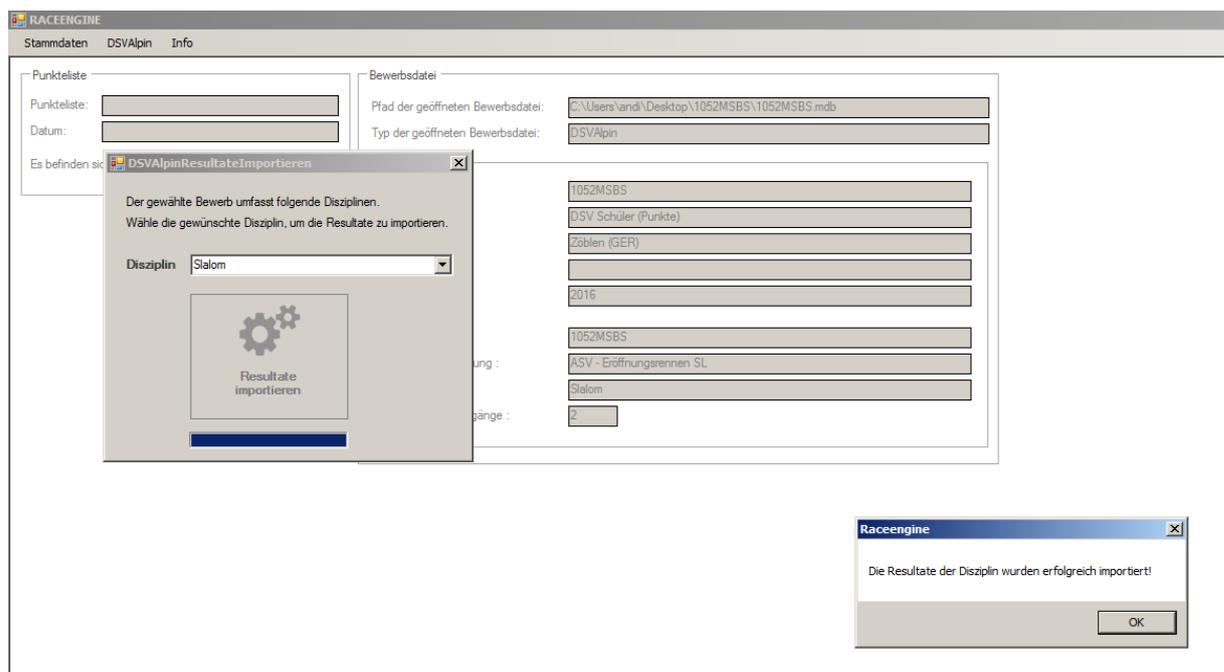
Desktopanwendung Raceengine.NET

Handling der Penalty-Regel

7. Beim Importieren von Resultaten werden alle vorher importierten Resultate gelöscht. Bestätige dies im folgenden Fragedialog.



8. Du erhältst daraufhin eine Bestätigung, dass Deine Resultate erfolgreich importiert wurden.

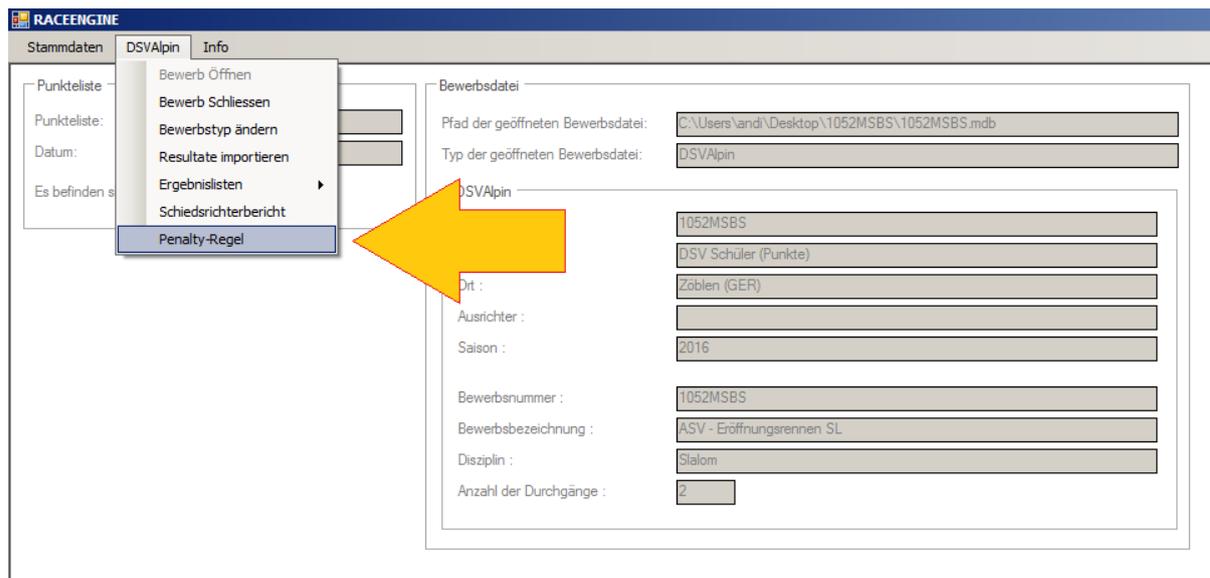


Desktopanwendung Raceengine.NET

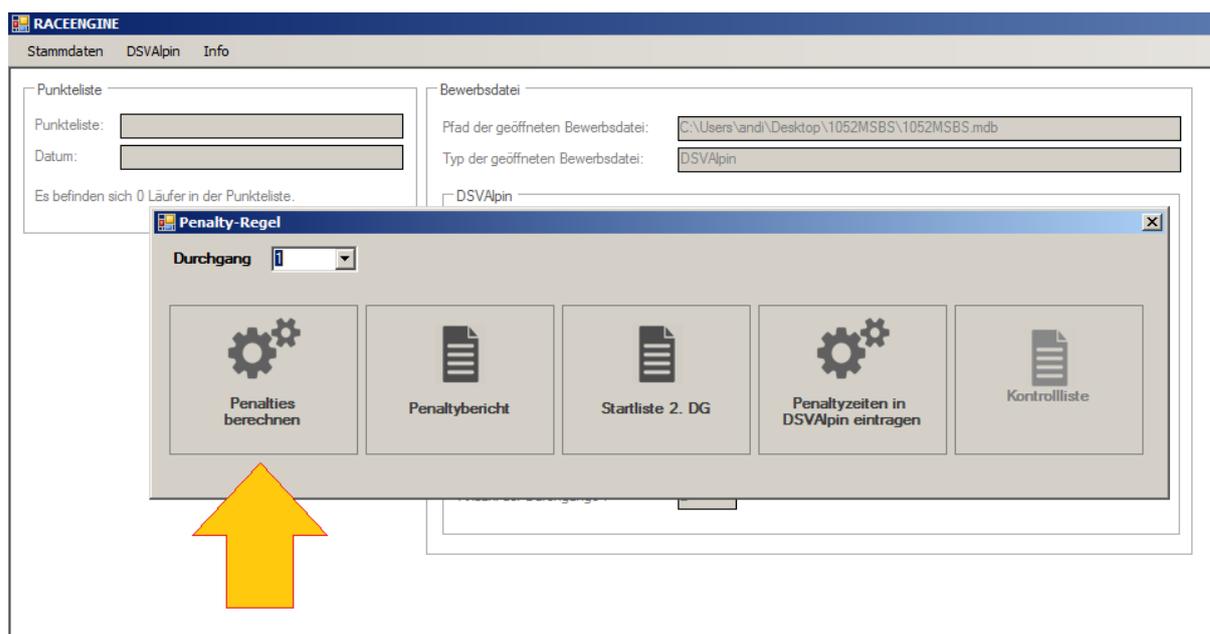
Handling der Penalty-Regel

Penalties für 1. Durchgang

9. Nach dem Importieren der Resultate siehst Du die Angaben zur Disziplin im zugehörigen **Infoblock**. Wähle nun im Menü DSVAlpin den Menüpunkt **Penalty-Regel**.



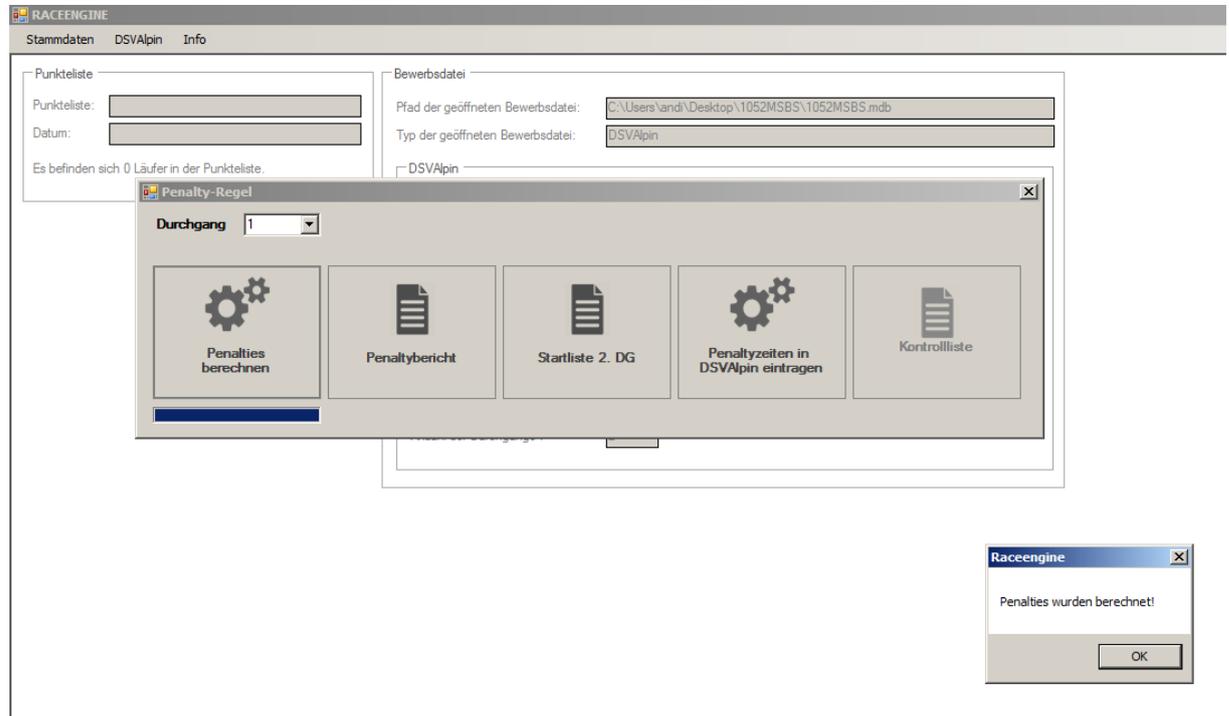
10. Du erhältst nun das Formular Penalty. Wähle darin den Durchgang 1 und klicke anschließend auf den Button **Penalties berechnen**.



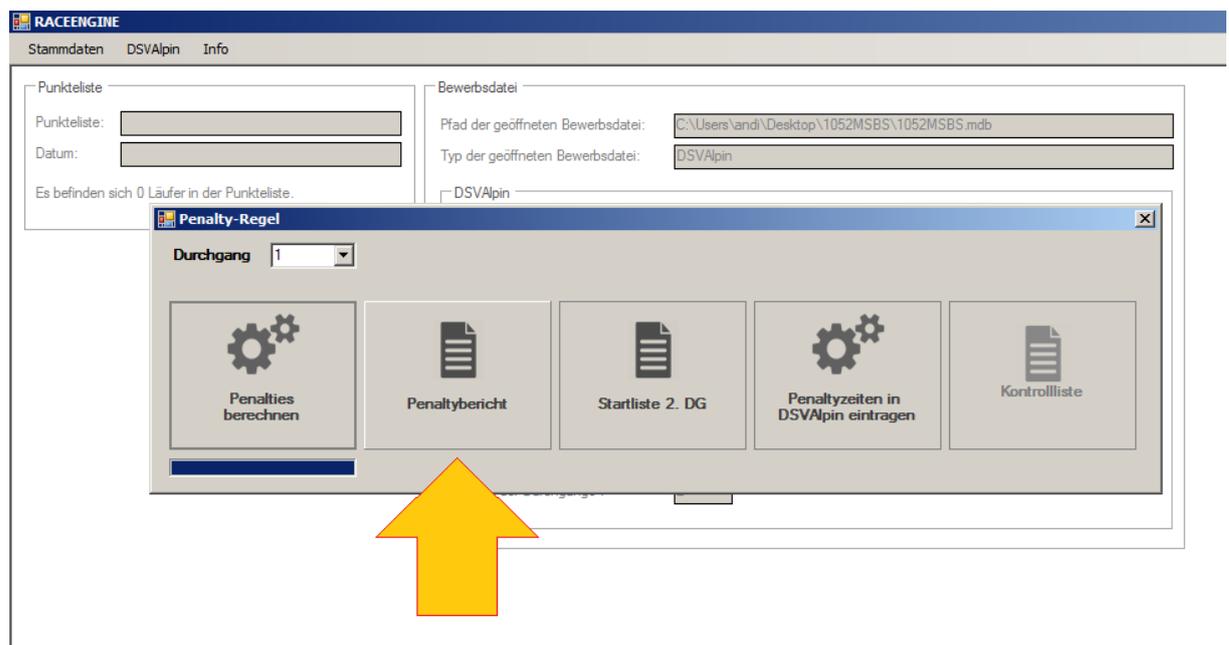
Desktopanwendung Raceengine.NET

Handling der Penalty-Regel

11. Die Berechnung der Penalties wird mit folgender Meldung bestätigt.



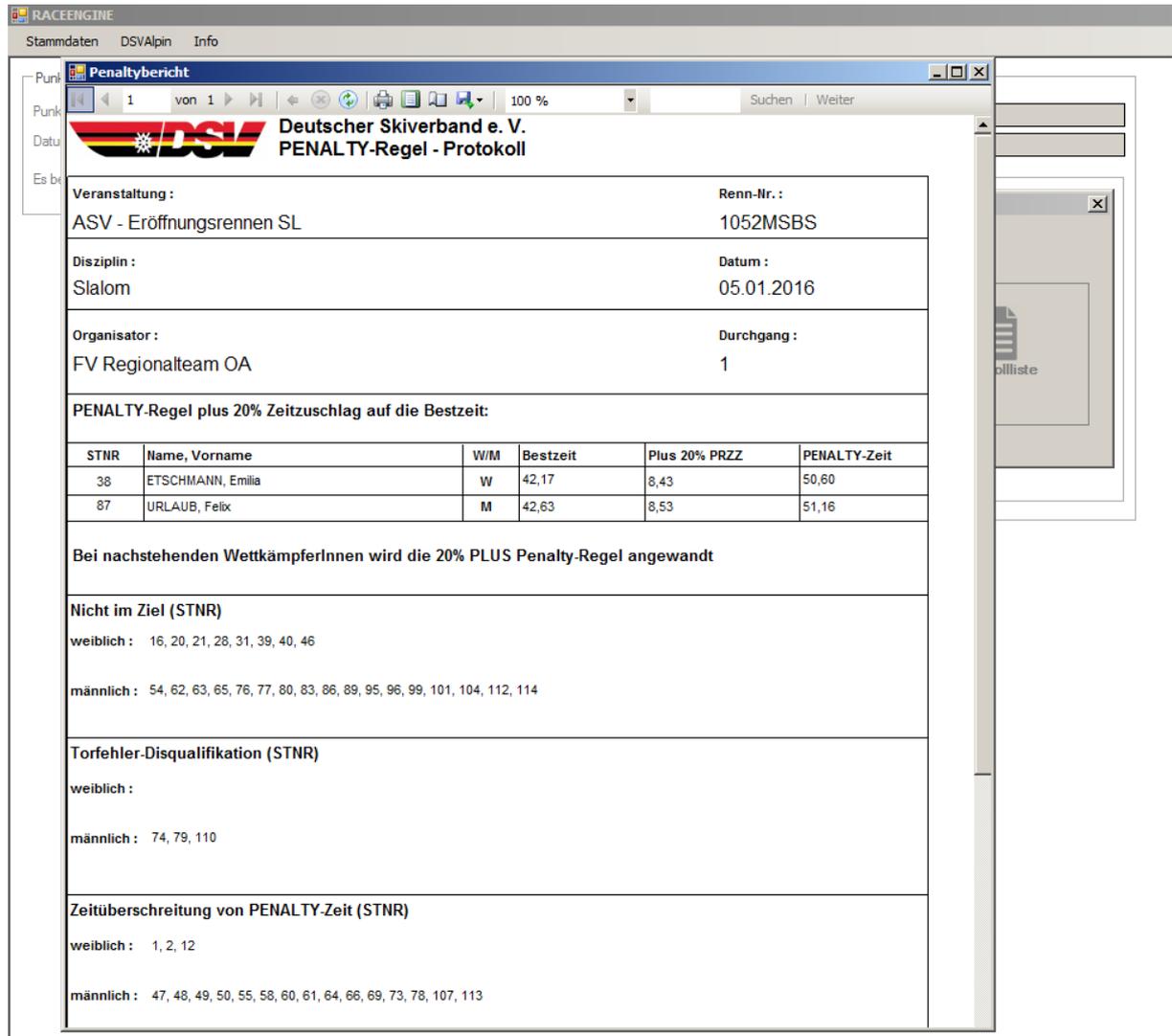
12. Im nächsten Schritt kannst Du nun den Penaltybericht für den 1. Durchgang erstellen.



Desktopanwendung Raceengine.NET

Handling der Penalty-Regel

13. Du erhältst den fertig ausgefüllten Penaltybericht, den Du entweder ausdrucken oder auch als PDF abspeichern kannst. Dies solltest Du in jedem Fall tun, weil Du diesen Bericht im weiteren Verlauf nicht mehr erstellen kannst.



RACEENGINE
Stammdaten DSVAlpin Info

Penaltybericht

1 von 1 Suchen Weiter

Deutscher Skiverband e. V.
PENALTY-Regel - Protokoll

Veranstaltung : ASV - Eröffnungsrennen SL Renn-Nr. : 1052MSBS

Disziplin : Slalom Datum : 05.01.2016

Organisator : FV Regionalteam OA Durchgang : 1

PENALTY-Regel plus 20% Zeitzuschlag auf die Bestzeit:

STNR	Name, Vorname	W/M	Bestzeit	Plus 20% PRZZ	PENALTY-Zeit
38	ETSCHMANN, Emilia	W	42,17	8,43	50,60
87	URLAUB, Felix	M	42,63	8,53	51,16

Bei nachstehenden WettkämpferInnen wird die 20% PLUS Penalty-Regel angewandt

Nicht im Ziel (STNR)
weiblich : 16, 20, 21, 28, 31, 39, 40, 46
männlich : 54, 62, 63, 65, 76, 77, 80, 83, 86, 89, 95, 96, 99, 101, 104, 112, 114

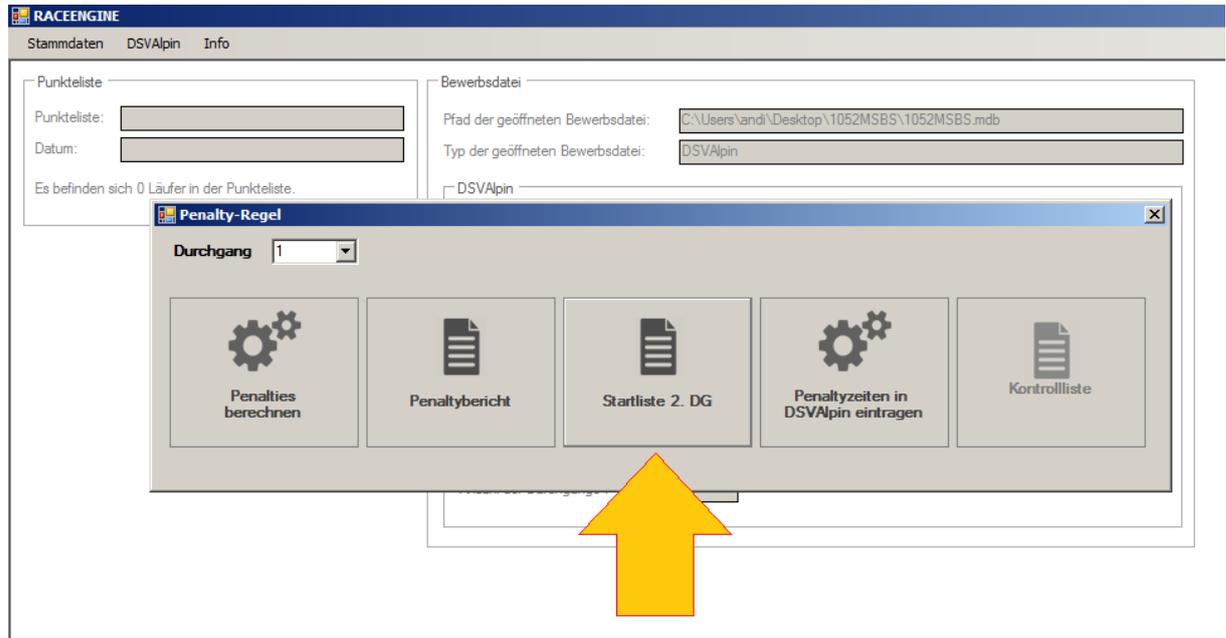
Torfehler-Disqualifikation (STNR)
weiblich :
männlich : 74, 79, 110

Zeitüberschreitung von PENALTY-Zeit (STNR)
weiblich : 1, 2, 12
männlich : 47, 48, 49, 50, 55, 58, 60, 61, 64, 66, 69, 73, 78, 107, 113

Desktopanwendung Raceengine.NET

Handling der Penalty-Regel

14. Nun kann die Startliste für den 2. Durchgang angezeigt werden, die Du entweder ausdrucken oder auch als PDF abspeichern kannst. Dies solltest Du in jedem Fall tun, weil Du diesen Bericht im weiteren Verlauf nicht mehr erstellen kannst.



Die Startliste für den 2. Durchgang hat folgenden Aufbau:

- Alle Läuferinnen in einer Gruppe vor allen Läufern in einer Gruppe

Innerhalb dieser beiden Gruppen

- Die 15 Zeitschnellsten des 1. Durchgangs : Der Langsamste als erster, der Schnellste als letzter. Bei Zeitgleichheit der mit der höheren Startnummer vor dem mit der niedrigeren Startnummer.
- Die verbleibenden Läufer, deren Laufzeit des 1. Durchgangs kleiner oder gleich der Penaltyzeit des 1. Durchgangs der jeweiligen Gruppe (weiblich oder männlich) ist. Der mit der schnelleren Laufzeit vor dem mit der langsameren Laufzeit. Bei Zeitgleichheit der mit der höheren Startnummer vor dem mit der niedrigeren Startnummer.
- Die Läufer, deren Laufzeit des 1. Durchgangs größer als die Penaltyzeit des 1. Durchgangs der jeweiligen Gruppe ist. Der mit der schnelleren Laufzeit vor dem mit der langsameren Laufzeit. Bei Zeitgleichheit der mit der höheren Startnummer vor dem mit der niedrigeren Startnummer.
- Die Läufer, die im 1. Durchgang disqualifiziert wurden oder nicht im Ziel waren. Der mit der höheren Startnummer vor dem mit der niedrigeren Startnummer.

Desktopanwendung Raceengine.NET

Handling der Penalty-Regel

Stammdaten DSVAlpin Info

Punktliste
Punktliste:
Datum:

Bewerbsdatei
Pfad der geöffneten Bewerbungsdatei: C:\Users\andi\Desktop\1052MSBS\1052MSBS.mdb
Typ der geöffneten Bewerbungsdatei: DSVAlpin

Es befinden sich 0 Läufe

Penalty Startliste 2. DG

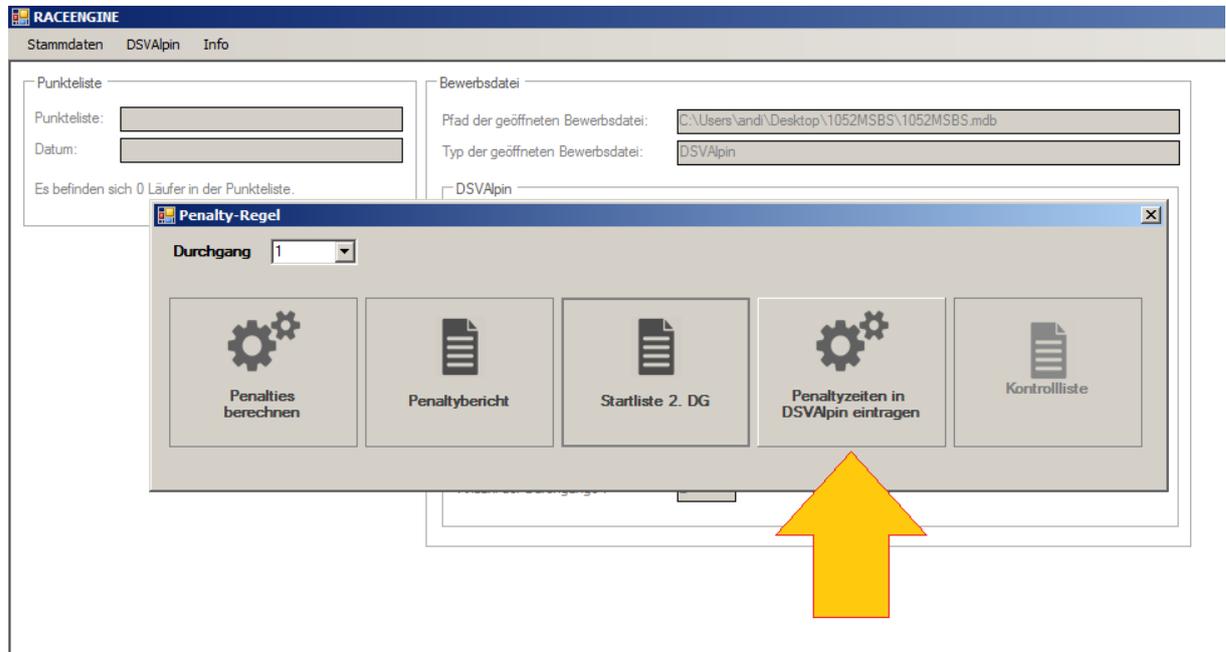
ASV - Eröffnungsrennen SL
Slalom
Startliste 2. DG

POS	STNR	NAME, VORNAME	JG	VEREIN	BEM	ZEIT1
W						
	1	44 MANGOLD, Anna-Maria	2001	SSV WERTACH		44,58
	2	32 BERNHARD, Laura	2001	ESV LINDAU		44,58
	3	11 HILBRAND, Judith	2003	SV CASINO KLEINWALSERTAL		44,58
	4	24 LIPP, Elina	2002	SC OBERSTDORF		44,52
	5	19 AGSTEINER, Hannah	2002	SC MARKTOBERDORF		44,48
	6	35 KOHLER, LENA	2001	FC BENNINGEN SKI		44,37
	7	42 ROESSLE, Carolin	2001	TSV LEUTERSCHACH		44,35
	8	33 HELCHENBERG, ALISA	2001	SC MITTELBERG-OY		44,27
	9	18 KASAPIS, Franziska	2002	SC OBERSTDORF		44,23
	10	30 SCHELLE, Franziska	2001	SC KREUTH		43,04
	11	17 WAIBEL, Lucia	2002	SC OBERSTDORF		42,94
	12	4 RIESS, Lena	2003	SC PFRONTEN		42,94
	13	29 DAUSTER, Katharina	2001	SC HALBLECH		42,65
	14	37 SCHNEIDER, Judith	2001	SV HINDELANG		42,48
	15	27 HUBER, Erja	2000	SC OBERMAISELSTEIN		42,28
	16	36 Kneer, Lina	2000	SK NESSELWANG		42,22
	17	38 ETSCHMANN, Emilia	2001	SC HALBLECH		42,17
	18	13 ROESLE, Laura	2003	SC SONTHOFEN		45,02
	19	7 LUMMER, Viktoria	2003	SV MAIERHOEFEN-GRUENENBACH		45,11
	20	23 NAUSESTER, SINA	2002	SC OBERSTAUFEN		45,88
	21	6 KLUG, Kiara	2003	SC KEMPTEN		45,99
	22	25 ALT, Sophie Marie	2002	SC OBERSTDORF		46,30
	23	15 PFISTER, BRITTA	2003	SC KRUMBACH		46,53
	24	3 KOHL, Alena	2003	SV CASINO KLEINWALSERTAL		46,83
	25	41 KAMARYS, Vanessa	2000	SC OBERSTDORF		47,30
	26	45 BAYER, Leoni	2001	SC OBERSTDORF		47,66

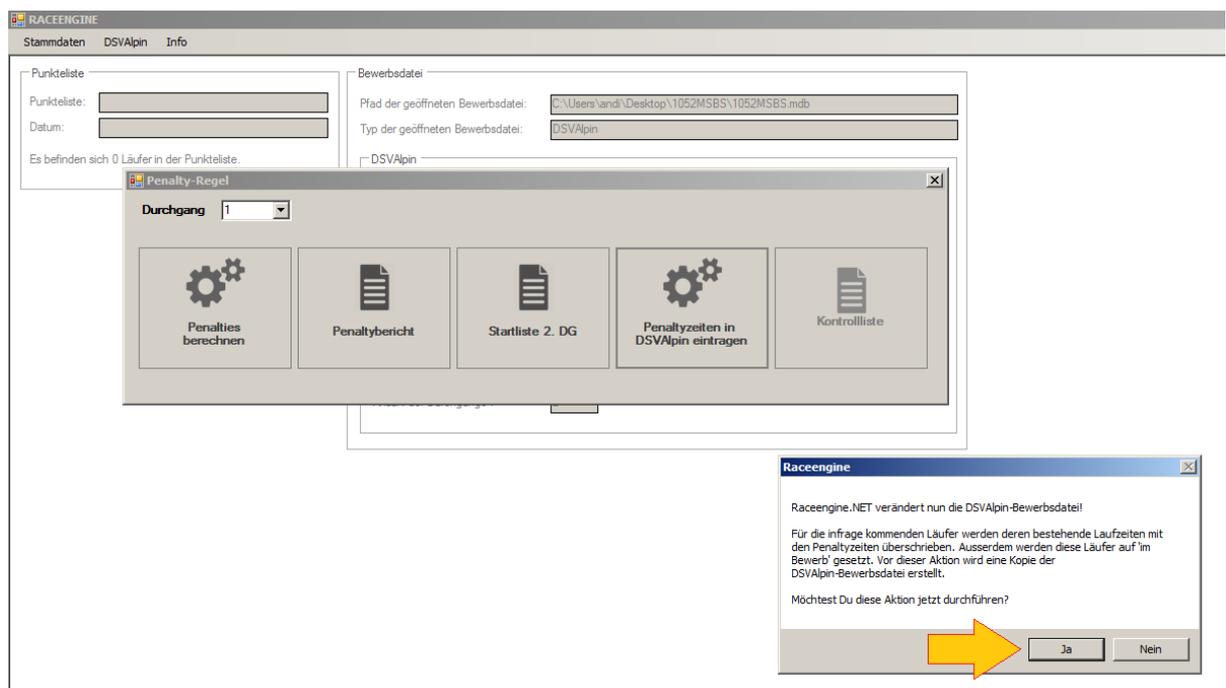
Desktopanwendung Raceengine.NET

Handling der Penalty-Regel

15. Als nächstes werden die Penalty-Zeiten in die DSVAlpin Bewerbungsdatei eingetragen. Der Status der betroffenen Läufer wird auf ‚im Bewerb‘ korrigiert.



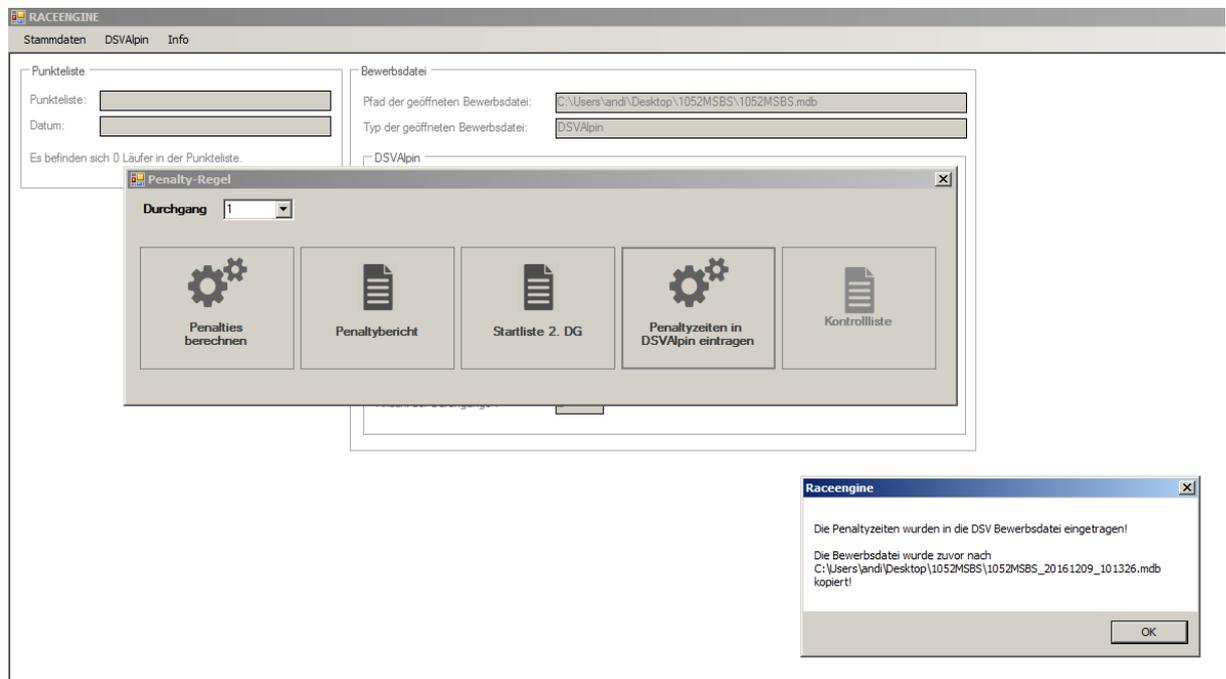
16. Raceengine.NET erwartet eine Bestätigung, dass die Penaltyzeiten in die DSVAlpin-Bewerbsdatei eingetragen werden dürfen. Bestätige dies mit JA.



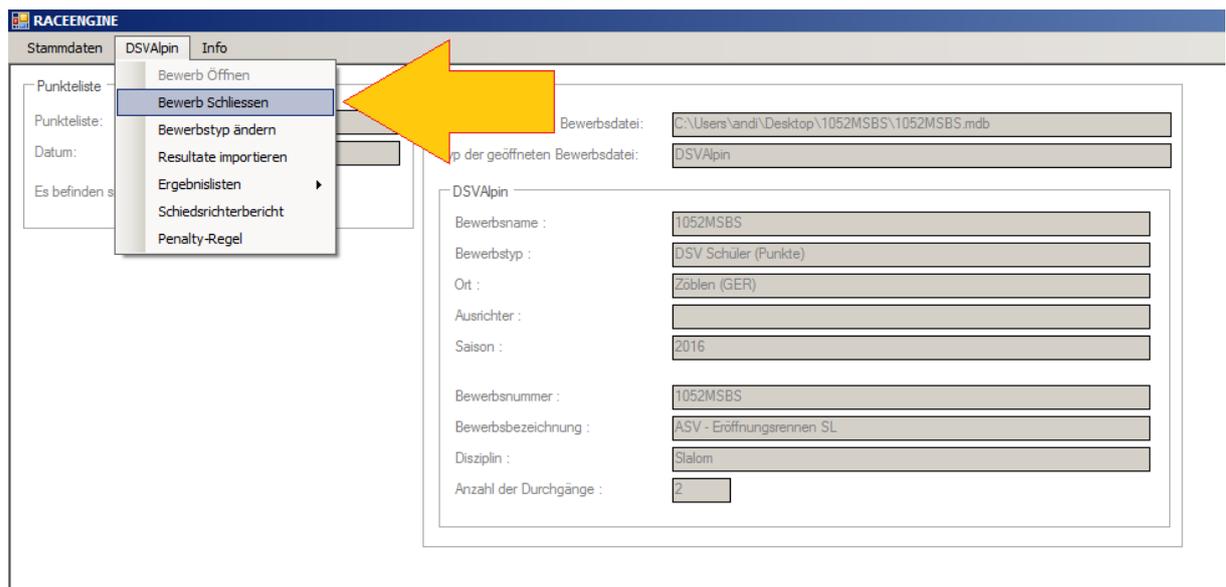
Desktopanwendung Raceengine.NET

Handling der Penalty-Regel

17. Vor der Korrektur der DSVALpin Bewerbungsdatei wird für diese eine Sicherungskopie erstellt.



18. Die Penaltyberechnung für den 1. Durchgang ist damit beendet. Schließe nun den Bewerb und fahre mit dem 2. Durchgang im DSVALpin fort.



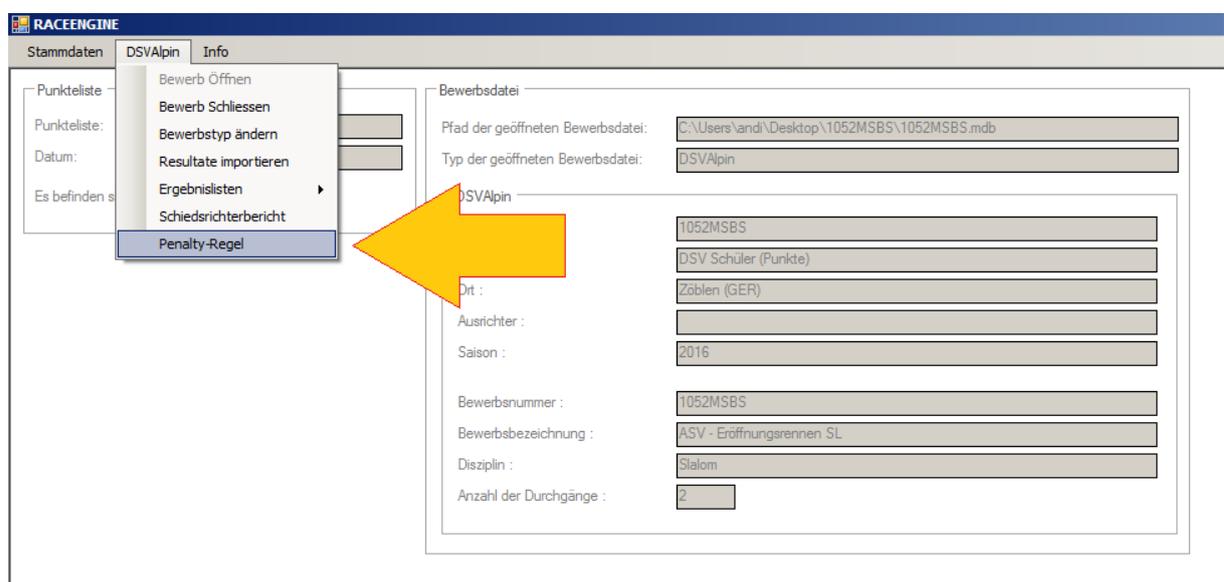
Desktopanwendung Raceengine.NET

Handling der Penalty-Regel

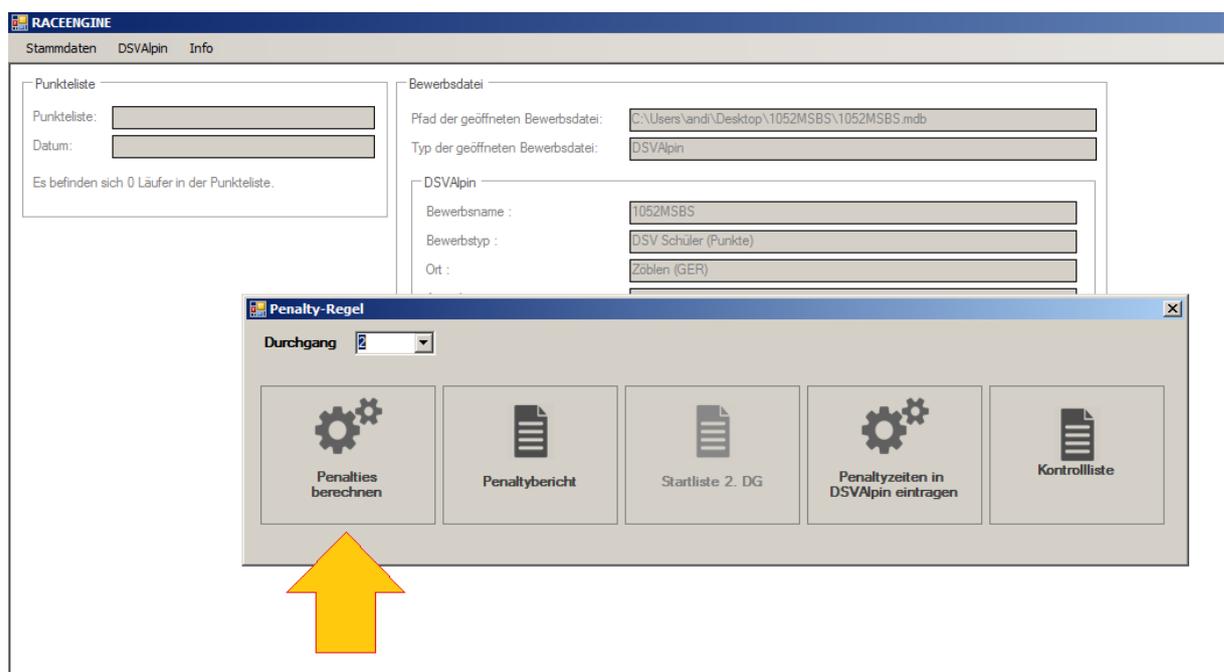
Penalties für 2. Durchgang

Nachdem der 2. Durchgang beendet ist und alle Ausscheidungen im DSVALpin für den 2. Durchgang erfasst sind, können die Penalties für den 2. Durchgang berechnet werden. Führe zunächst die bereits beschriebenen Schritte 1. – 8. (Bewerb öffnen, Resultate importieren) für den 2. Durchgang durch.

19. Nach dem Importieren der Resultate siehst Du die Angaben zur Disziplin im zugehörigen **Infoblock**. Wähle nun im Menü DSVALpin den Menüpunkt **Penalty-Regel**.



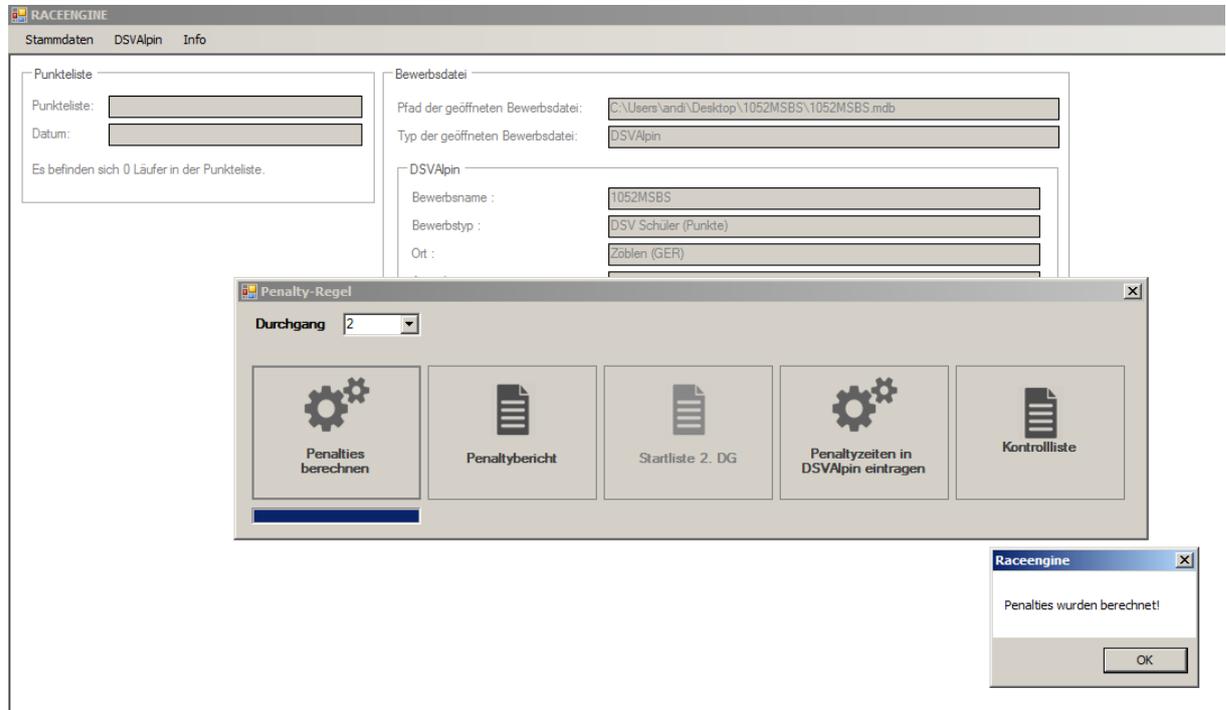
20. Du erhältst nun das Formular Penalty. Wähle darin den Durchgang 2 und klicke anschließend auf den Button **Penalties berechnen**



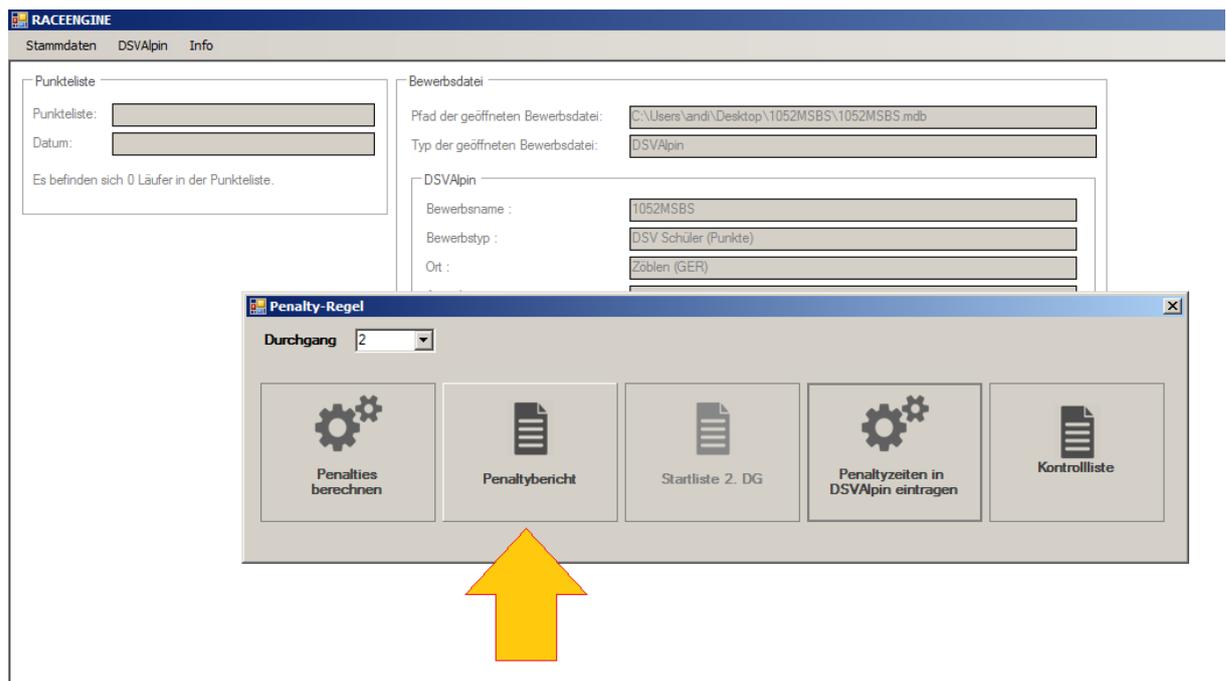
Desktopanwendung Raceengine.NET

Handling der Penalty-Regel

21. Die Berechnung der Penalties wird mit folgender Meldung bestätigt.



22. Im nächsten Schritt kannst Du nun den Penaltiebericht für den 2. Durchgang erstellen.



Desktopanwendung Raceengine.NET

Handling der Penalty-Regel

23. Du erhältst den fertig ausgefüllten Penaltybericht, den Du entweder ausdrucken oder auch als PDF abspeichern kannst. Dies solltest Du in jedem Fall tun, weil Du diesen Bericht im weiteren Verlauf nicht mehr erstellen kannst.

The screenshot shows the RACEENGINE application interface. The main window has a menu bar with 'Stammdaten', 'DSVALpin', and 'Info'. Below the menu bar, there are several input fields for 'Punkteliste' (empty), 'Datum' (empty), and 'Bewerbsdatei'. The 'Bewerbsdatei' section includes 'Pfad der geöffneten Bewerbungsdatei' (C:\Users\andi\Desktop\1052MSBS\1052MSBS.mdb), 'Typ der geöffneten Bewerbungsdatei' (DSVALpin), and 'DSVALpin' details: 'Bewerbsname' (1052MSBS), 'Bewerbstyp' (DSV Schüler (Punkte)), and 'Ort' (Zoblen (GER)).

Overlaid on this is a 'Penaltybericht' window. The window title is 'Deutscher Skiverband e. V. PENALTY-Regel - Protokoll'. It features a table with the following data:

Veranstaltung :	ASV - Eröffnungsrennen SL	Renn-Nr. :	1052MSBS
Disziplin :	Slalom	Datum :	05.01.2016
Organisator :	FV Regionalteam OA	Durchgang :	2

Below the table, it states: 'PENALTY-Regel plus 20% Zeitzuschlag auf die Bestzeit:'. This is followed by a table with 6 columns: STNR, Name, Vorname, W/M, Bestzeit, Plus 20% PRZZ, and PENALTY-Zeit.

STNR	Name, Vorname	W/M	Bestzeit	Plus 20% PRZZ	PENALTY-Zeit
37	SCHNEIDER, Judith	W	40,71	8,14	48,85
90	NEUBER, Tobias	M	39,70	7,94	47,64

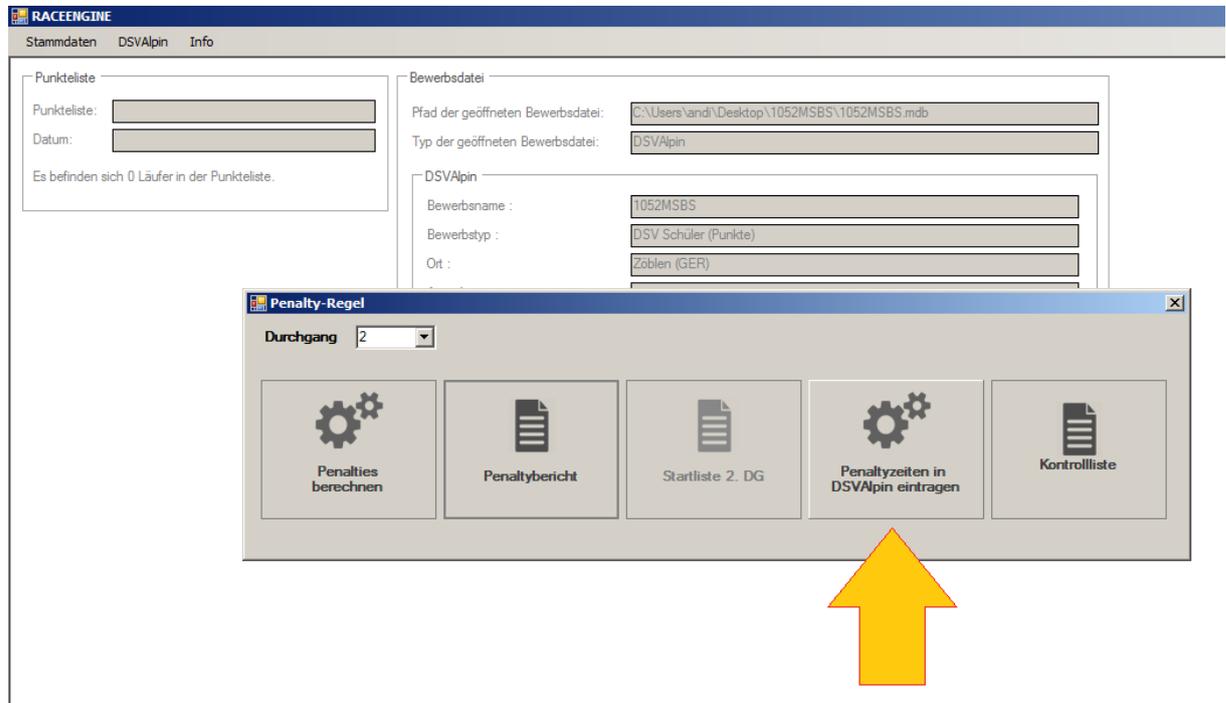
Below this table, it states: 'Bei nachstehenden WettkämpferInnen wird die 20% PLUS Penalty-Regel angewandt'. This is followed by three sections:

- Nicht im Ziel (STNR)**
weiblich : 2, 6, 7, 13, 23, 29, 30, 32, 33, 35, 42, 43
männlich : 66, 73, 75, 84, 93
- Torfehler-Disqualifikation (STNR)**
weiblich : 11, 19
männlich : 51, 98, 108, 113
- Zeitüberschreitung von PENALTY-Zeit (STNR)**
weiblich : 1, 3, 8, 9, 10, 12, 14, 22, 26
männlich : 47, 48, 49, 50, 52, 58, 59, 60, 61, 78, 97, 105

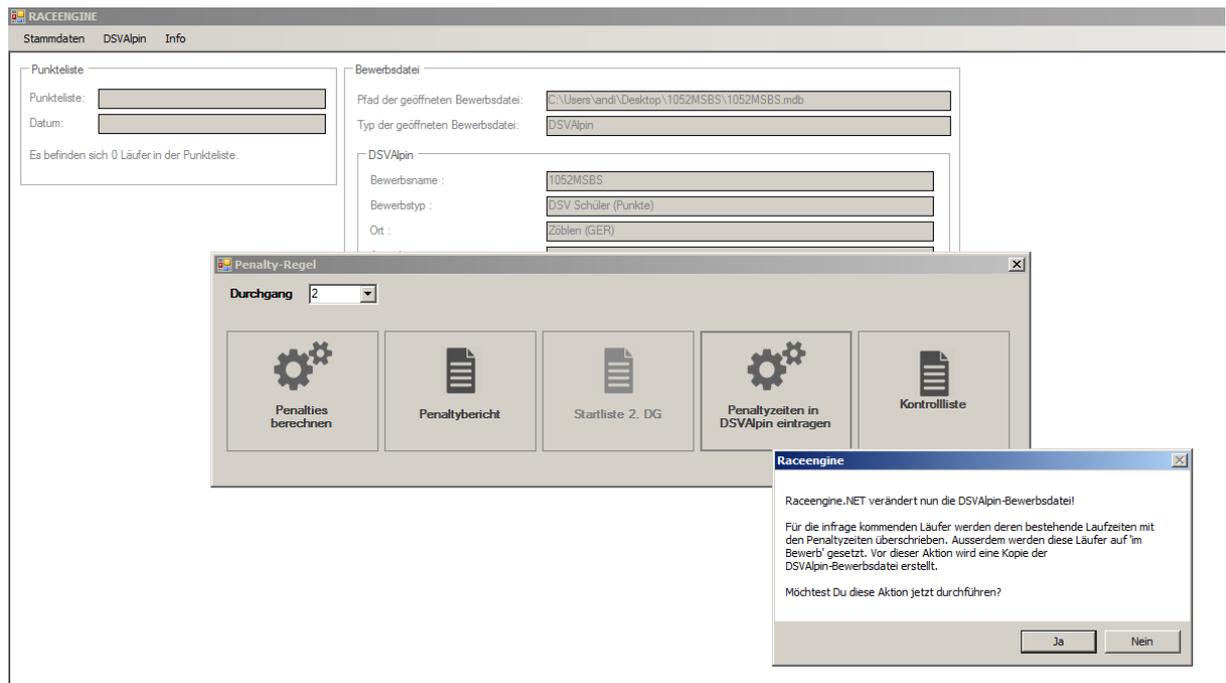
Desktopanwendung Raceengine.NET

Handling der Penalty-Regel

24. Als nächstes werden die Penalty-Zeiten in die DSVALpin Bewerbungsdatei eingetragen. Der Status der betroffenen Läufer wird auf ‚im Bewerb‘ korrigiert.



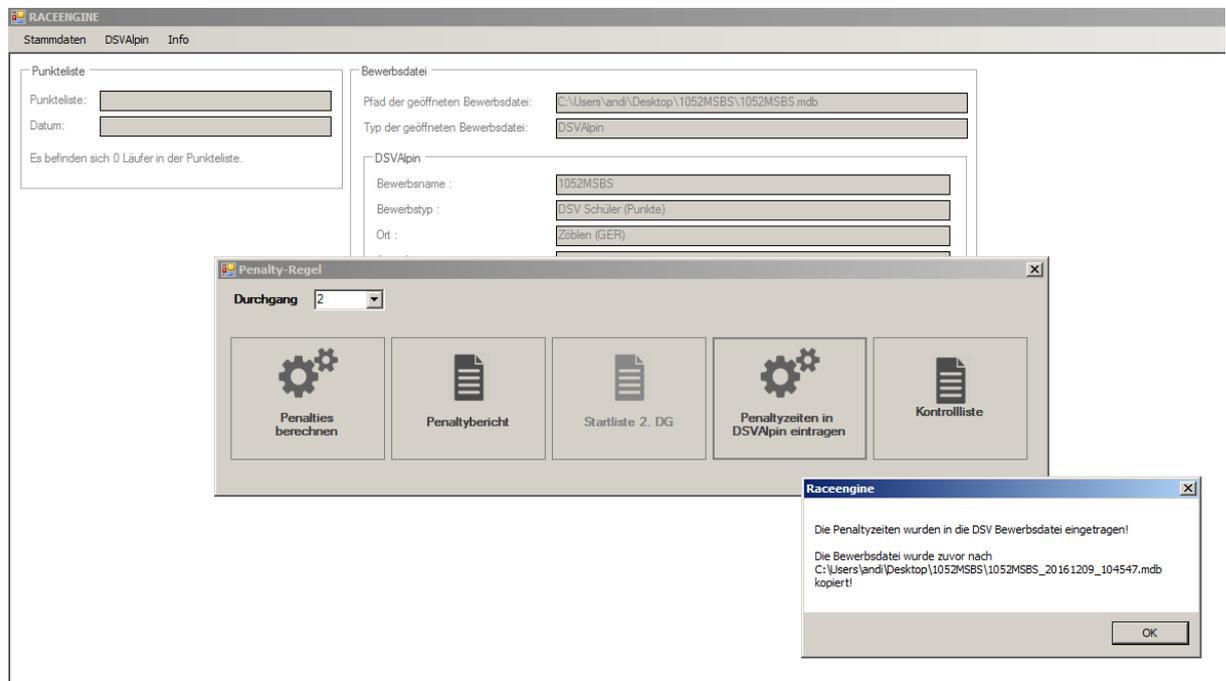
25. Raceengine.NET erwartet eine Bestätigung, dass die Penaltyzeiten in die DSVALpin-Bewerbsdatei eingetragen werden dürfen. Bestätige dies mit JA.



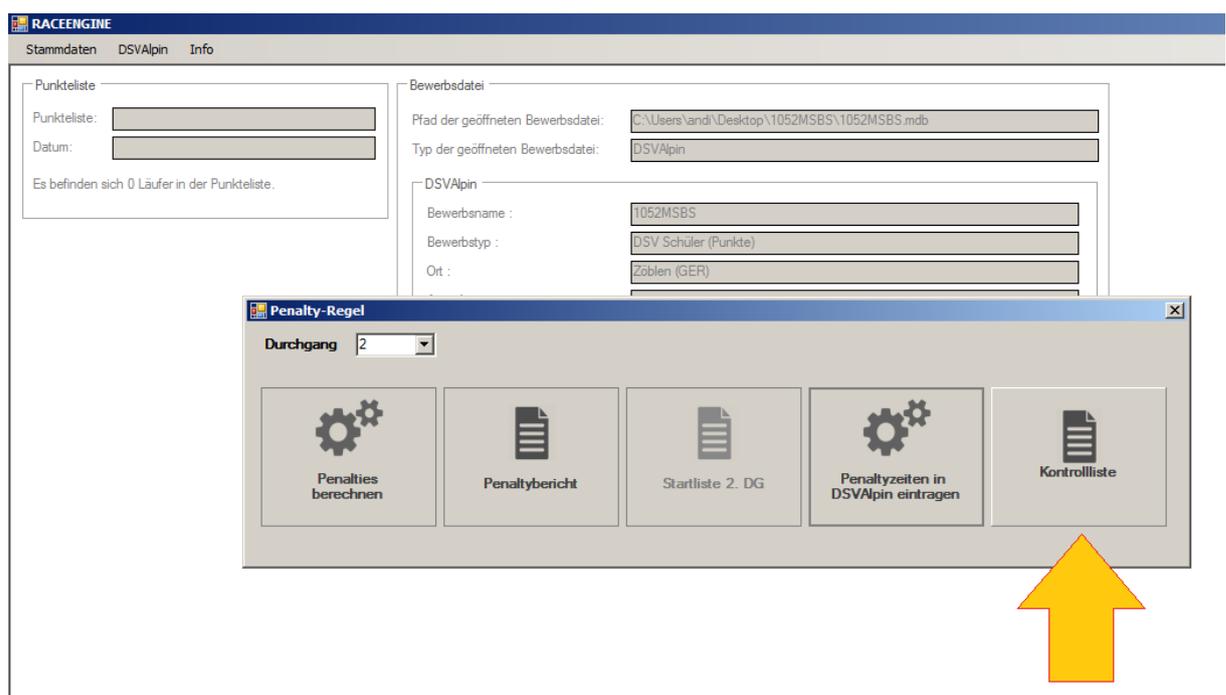
Desktopanwendung Raceengine.NET

Handling der Penalty-Regel

26. Vor der Korrektur der DSVAlpin Bewerbungsdatei wird für diese eine Sicherungskopie erstellt.



27. Zum Abschluss kannst Du Die noch eine sog. Kontrollliste erstellen. Darin sind alle Läufer enthalten, die im 1. oder 2. Durchgang disqualifiziert wurden bzw. nicht im Ziel waren. Läufer, die in beiden Durchgängen disqualifiziert wurden bzw. nicht im Ziel waren müssen im DSVAlpin letztlich noch disqualifiziert werden.



Desktopanwendung Raceengine.NET

Handling der Penalty-Regel

The screenshot shows the RACEENGINE application window titled "DSVALpin_ReportViewer_PenaltyDifferenzliste". The main content area displays a table titled "ASV - Eröffnungsrennen SL Slalom Übersicht DQ/NIZ". The table lists race numbers (STNR) and their corresponding disqualification (DQ) or no result (NIZ) status for two runs (DG 1 and DG 2).

STNR	DG 1	DG 2
2		NIZ
6		NIZ
7		NIZ
11		DQ
13		NIZ
16	NIZ	
19		DQ
20	NIZ	
21	NIZ	
23		NIZ
28	NIZ	
29		NIZ
30		NIZ
31	NIZ	
32		NIZ
33		NIZ
35		NIZ
39	NIZ	
40	NIZ	
42		NIZ
43		NIZ
46	NIZ	
51		DQ
54	NIZ	
62	NIZ	
63	NIZ	
65	NIZ	

On the right side of the application, there is a sidebar with a button labeled "Kontrollliste" (Control List).

28. Die Penaltyberechnung für den 2. Durchgang ist damit beendet. Schließe nun den Bewerb und fahre mit der Disqualifikation der Läufer gemäß der Kontrollliste im DSVALpin fort.

The screenshot shows the RACEENGINE application window with the "DSVALpin" tab selected. A context menu is open over the "Bewerb Schliessen" option. The menu items are: "Bewerb Öffnen", "Bewerb Schliessen", "Bewerbstyp ändern", "Resultate importieren", "Ergebnislisten", "Schiedsrichterbericht", and "Penalty-Regel". A yellow arrow points to the "Bewerb Schliessen" option. The background shows the competition details form with fields for "Bewerbsname", "Bewerbstyp", "Ort", "Ausrichter", "Saison", "Bewerbsnummer", "Bewerbsbezeichnung", "Disziplin", and "Anzahl der Durchgänge".